

«Операции ввода, вывода. Стандартные текстовые файлы. Операции над текстовыми файлами».

Тема урока: Работа с файлами в Паскале

Проблема:

- 1.Отсутствует навык при работе с сайтом, во время решения олимпиадных задач.
- 2.Недостаточно знаний о возможностях различных сред программирования при решении задач на языке Паскаль.
- 3.Какая среда программирования вам знакома больше при решении задач на сайте.

- Turbo Pascal 7.1
- Borland C++ 3.1
- Borland Delphi 7.0
- Microsoft Visual C/C++ 7.1
- Microsoft Visual Basic 6.0
- MinGW Developer Studio 2.05
- Borland C++ Builder 5.0
- Java 2 SDK 1.6.0.24
- Pascal ABC

Обсуждение цели:

- 1.При решении задач на сайте www.acmp.ru, какую среду программирования Вы будете использовать? – **Турбо Паскаль**.
- 2.Удобно ли использовать текстовые редакторы в Турбо Паскале при написании программ? – **нет**.
- 3.А знаете ли Вы другую среду программирования на языке Паскаль кроме Турбо Паскаль? - **Pascal ABC**.
- 4.А Вы умеете писать программы в Pascal ABC для выставления на сайт. **Да или нет?**
- 5.А хотите? **Да или нет?**

Цель урока: Научиться, используя среду программирования Pascal ABC и операции над текстовыми файлами, выставлять на сайт www.acmp.ru решенные олимпиадные задачи.

Задачи: 1.Повторить свойства алгоритмов.

- 2.Повторить алгоритм написания программы.
- 3.Создать стандартные текстовые файлы.
- 4.Повторить операции над текстовыми файлами.
- 5.Написать программу сложения двух чисел.
- 6.Выставить программу на сайт.

Ход урока.

- 1.Организационный момент.
- 2.Повторение свойств алгоритмов.
- 3.Разбор и написание программы в среде программирования Pascal ABC с операциями над текстовыми файлами.
- 4.Регистрация на сайте www.acmp.ru

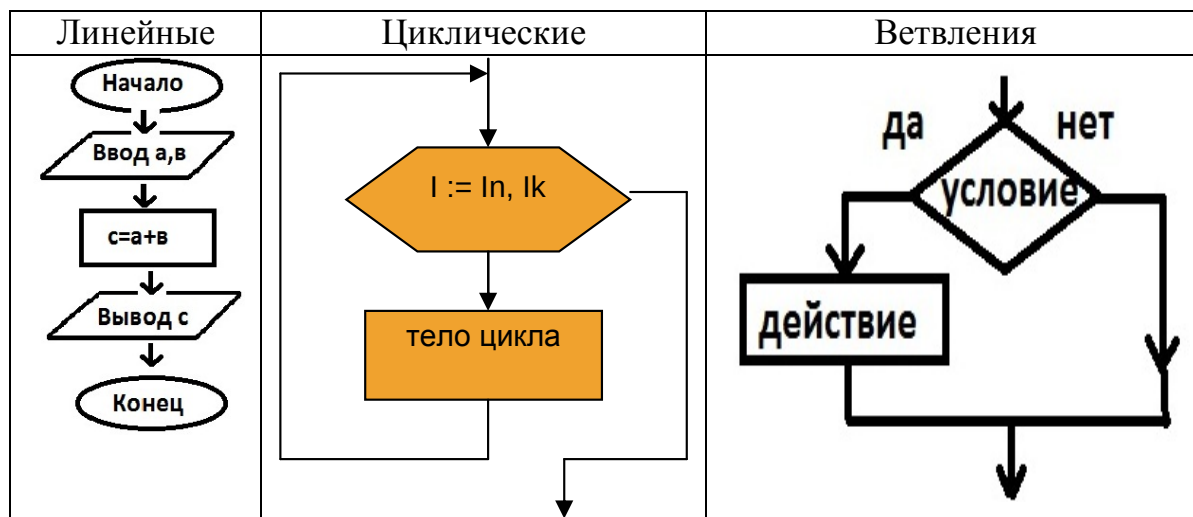
5.Выставление программы на сайт.

6.Подведение итогов.

1.Организационный момент – 5 минут.

2.Повторение:

Виды алгоритмов: линейные, циклические, ветвления



Вопросы для повторения:

1.Что необходимо знать для того, что бы написать программу? – **алгоритм написания программы, вычислительные навыки, знание языка программирования.**

2.Какой вид алгоритмов вы знаете? -**линейные,**

3.А какие другие виды вы знаете? **циклические, ветвления.**

4.Какого вида алгоритмы используют для написания простейших программ? – **линейные**

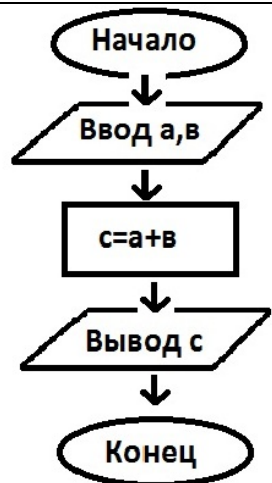
5.Какие свойства линейного алгоритма - **Линейный алгоритм– это тип алгоритма, в котором последовательность действий не меняется в его процессе выполнения.**

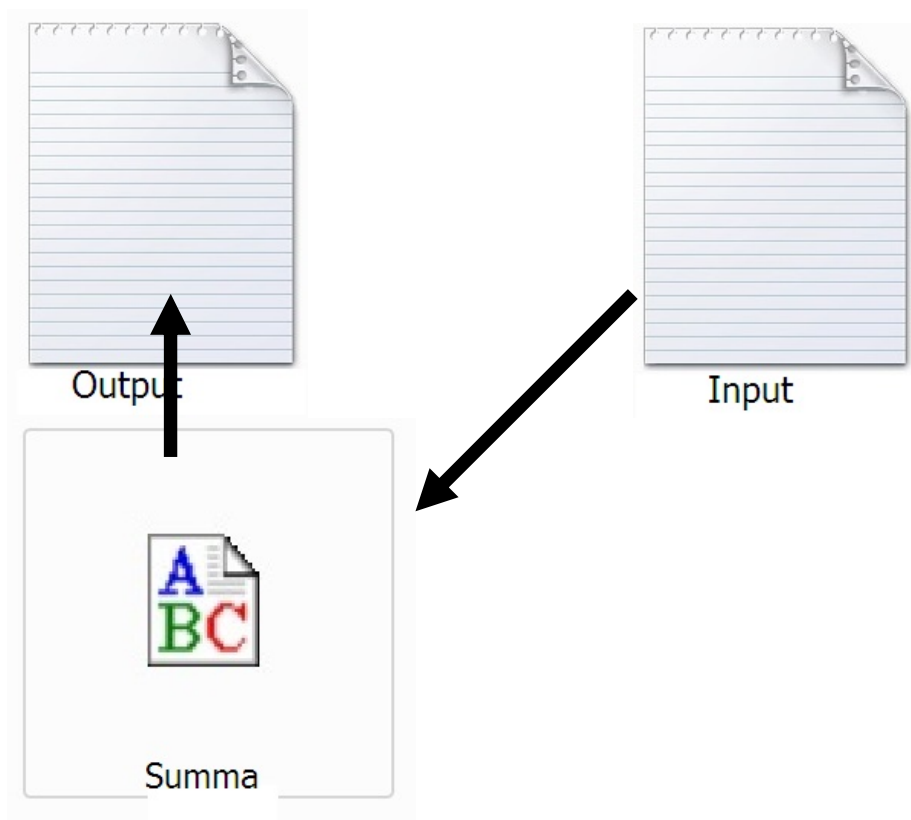
6.А вы можете показать строение линейного алгоритма

7.В какой среде программирования вы умеете писать простейшие программы? – **Турбо Паскаль.**

8.А давайте вместе попробуем написать программу на Паскаль ABC

Изучение нового материала.

Блок-схема	Turbo Pascal	Pascal ABC
	<pre>var a,x,b:longint; begin read(a,b); x:=a+b; writeln(x); end.</pre>	<pre>var a,b,sum: integer; f1,f2: text; begin assign(f1,'input.txt'); assign(f2,'output.txt'); reset(f1); read(f1,a,b); sum:=a+b; rewrite(f2); writeln(f2,sum); Close(f1); Close(f2); end.</pre>



Написание программы

1. Какой оператор соединит программу с текстовым файлом. – **f**
2. Какие текстовые файлы необходимо создать для работы – **input**
3. Какой файл программа создаст сама? – **output**
4. Какой оператор выводит на экран результат? - **write**
4. Может ли программа сама создать текстовый файл и какой? – **какой мы пропишем в программе.**
5. Что необходимо создать для выставления на сайт? – **файл по названию программы**

Выставление на сайт

1. Есть ли проблемы с регистрацией?
2. Как вы определили, что программа выставлена на сайт без ошибок?

Time limit exceeded

Compilation error

Accepted

Подведение итогов

Какую цель мы ставили?

Выполнили ли мы?